

CURSO MULTIMEDIA DE CREACIÓN DE PÁGINAS WEB

- Este curso está desarrollado de forma que a Vd. le sea sencillo, rápido y cómodo su aprendizaje.

El curso está dividido en dos niveles: Básico e Intermedio. Asimismo incluimos un curso de E-Commerce, otro de JAVA, y uno de introducción al lenguaje PHP.

El curso se estructura en los siguientes apartados:

1.- TEMAS MULTIMEDIA: explicaciones de los profesores "in situ" en el programa, no se salte ninguno, véalos en el orden establecido aunque crea que ya los conoce. Repita aquellos que no le queden perfectamente claros.

2.- EJERCICIOS: son ejercicios muy guiados, muy paso a paso, contemplan la práctica de lo aprendido anteriormente, los tiene que imprimir y realizar.

1

NIVEL BÁSICO-CURSO NVU

1. TEMAS MULTIMEDIA

1. Descargar programa
- 2.- Entorno
- 3.- Imágenes
- 4.- Líneas
- 5.- Links I
- 6.- Links II
- 7.- Capas
- 8.- Listas I

- 9.- Listas II
- 10.- Tablas I
- 11.- Tablas II
- 12.- Formularios
- 13.- Publicar Web. FTP
- 14.- Herramientas
- 15.- Calendario

2. EJERCICIOS

1. Nuevo documento Web
2. Insertar texto e imagen
3. Tablas I
4. Links I
5. Links II
6. Tablas II
7. Insertar calendario
8. Formularios
9. Capas

3. PROGRAMA NVU

A continuación dispone de una versión del programa NVU para que pueda realizar los ejercicios.

1º Pulse en el siguiente enlace para descargar e instalar el programa NVU.

Programa NVU 1.0.

2º Pulse el botón **Ejecutar**.

3º Una vez finalice el proceso de descarga:

- Pulse **Ejecutar** para iniciar la instalación

- A continuación pulse el botón **Next** y siga los pasos de la instalación que le vayan indicando.

4º Acceda al programa de NVU desde Inicio/Programas

2

NIVEL INTERMEDIO-CURSO HTML

1. TEMAS MULTIMEDIA

- 1.- Parámetros: body, font, h
- 2.- Parámetro p
- 3.- Parámetros head, title, ul, y li
- 4.- Parámetros ol y li

- 5.- Parámetros hr y !--
- 6.- Parámetros table, caption, tr, y td
- 7.- Parámetros table, width, height, aling, y with
- 8.- Parámetros img src" " y alt " "
- 9.- Parámetro a href=" " "

2. MANUALES HTML

- 1. Índice manual completo
- 1. Introducción al HTML
- 2. Formátos básicos
- 3. Imágenes
- 4. Hiperenlaces
- 5. Listas
- 6. Tablas
- 7. Marcos y Frames
- 8. Multimedia

Manual de referencia código Html

3. EJERCICIOS

Incorporamos aquí los ficheros correspondientes a las soluciones de los ejercicios planteados en los manuales.

Son ficheros HTML cuando pulse sobre los mismos, se abrirán en su navegador.

- Ejemplo 1
- Ejemplo 2
- Ejemplo 3
- Ejemplo 4
- Ejemplo 5
- Ejemplo 6
- Ejemplo 7
- Ejemplo 8
- Ejemplo 9
- Ejemplo 10
- Ejemplo 11
- Ejemplo 12
- Ejemplo 13
- Ejemplo 14
- Ejemplo 15
- Ejemplo 16
- Ejemplo 17
- Ejemplo 18
- Ejemplo 19
- Ejemplo 20
- Ejemplo 21
- Ejemplo 22
- Ejemplo 23
- Ejemplo 24

Ejemplo 25
Ejemplo 26
Ejemplo 27
Ejemplo 28
Ejemplo 29
Ejemplo 30
Ejemplo 31
Ejemplo 32
Ejemplo 33
Ejemplo 34
Ejemplo 35
Ejemplo 36
Ejemplo 37
Ejemplo 38
Ejemplo 39
Ejemplo 40
Imagen 1
Imagen 2
Imagen 3
Imagen 4

3

CURSO E-COMMERCE

Dispone aquí de un curso de comercio electrónico, que complementa el curso de páginas web.

El curso se compone de:

1. Un curso completo e-commerce, y
2. Temas multimedia que explican y refuerzan distintos apartados del curso.

1. CURSO DE e-commerce

1. Inicio Curso e-commerce
2. Qué es el e-commerce
3. Nombres de dominio
4. Servidores
5. Estilos páginas
6. Procesos de venta
7. Pagos
8. Logística distribución

9. Atención al cliente
10. Promoción
11. Futuro

2. TEMAS MULTIMEDIA

Una vez finalice la explicación pulse en el botón cerrar del mismo (cruz), para ver la siguiente explicación.

1. Página de inicio
2. Barra de Google
3. Alta en el índice de Terra
4. Alta en Yahoo
5. Generar Meta - Tags
6. Poner anuncios

4

CURSO DE JAVASCRIPT

1. TEMAS MULTIMEDIA

1. Variables JAVA
2. Condicionales JAVASCRIPT
3. Bucles JAVASCRIPT
4. Funciones JAVASCRIPT
5. Objetos en JAVASCRIPT
6. Eventos JAVASCRIPT
7. Eventos JAVASCRIPT 2
8. Eventos JAVASCRIPT 3
9. Eventos JAVASCRIPT 4
10. Objetos del navegador
12. Objetos del navegador 2

2. EJERCICIOS

- Ejercicio 1
- Ejercicio 2
- Ejercicio 3

5

CURSO DE PHP

1. Introducción a PHP
 2. Curso de PHP
 3. Manual PHP
 4. Resolución de los ejercicios propuestos en el Manual de PHP
1. Ejercicios propuestos. Acceso a bases de datos
 2. Resolución de los ejercicios propuestos

6

CURSO DE POWERBULLET

Dispone aquí de un programa gratuito para realizar animaciones tipo flash para la web. Vea primero como utilizar el programa y después instálese el mismo, finalmente realice los ejemplos propuestos.

1. TEMAS MULTIMEDIA

1. Entorno
2. Color
3. Texto
4. Tablas
5. Render
6. Páginas
7. Movimiento
8. Efectos
9. Dibujos

2. EJERCICIOS

- Ejemplo 1
- Ejemplo 2
- Ejemplo 3
- Ejemplo 4

3. PROGRAMA POWERBULLET

A continuación dispone de una versión de evaluación del programa para que pueda realizar los ejercicios.

1º Pulse en el siguiente enlace para descargar e instalar en su ordenador:

Programa POWERBULLET

2º Pulse el botón **Ejecutar**.

3º Una vez finalice el proceso de descarga:

- Pulse **SÍ** para iniciar la instalación

- A continuación pulse el botón **Next** y siga los pasos de la instalación que le vayan indicando.

4º Acceda al programa de POWERBULLET desde Inicio/Programas

7

EXAMEN