

CURSO MULTIMEDIA FLASH CS3

Este curso está desarrollado de forma que a Vd. le sea sencillo, rápido y cómodo su aprendizaje.

Este curso se divide en dos apartados:

1.- TEMAS MULTIMEDIA: explicaciones de los profesores "in situ" en el programa, no se salte ninguno, véalos en el orden establecido aunque crea que ya los conoce. Repita aquellos que no le queden perfectamente claros.

2.- TUTORIALES: son explicaciones escritas de las principales novedades de esta versión. Puede imprimirlas si quiere disponer de un manual escrito de este programa.

3.- EJERCICIOS: son ejercicios muy guiados, muy paso a paso, contemplan la práctica de lo aprendido anteriormente, los tiene que imprimir y realizar en el programa Flash. Incluimos los ejercicios resueltos en formato Flash.

1 TEMAS MULTIMEDIA

- 1.- Interface CS3
- 2.- Configuración de documento
- 3.- Grupo de herramientas I
- 4.- Grupo de herramientas II
- 5.- Grupo de herramientas III
- 6.- Interpolaciones de movimientos
- 7.- Creación de símbolos I
- 8.- Creación de símbolos II
- 9.- Creación de símbolos III

- 10.- Capas guía
- 11.- Galería de componentes
- 12.- Galería de acciones
- 13.- Publicación
- 14.- Configuración FTP
- 15.- Efectos especiales

2 TUTORIALES

- 1. Introducción a Flash CS3
- 2. Introducción a Flash CS3 II
- 3. Trabajar con Flash CS3
- 4. Gestión de texto I
- 5. Gestión de texto II
- 6. Selección, colocación, y edición de objetos en Flash
- 7. Edición de curvas y objetos
- 8. Tratamiento de colores
- 9. Las capas
- 10. Importación de elementos
- 11. Fotogramas
- 12. La animación de fotogramas
- 13. La animación por interpolación de forma
- 14. Símbolos y bibliotecas I
- 15. Símbolos y bibliotecas II

3 EJERCICIOS Y SOLUCIONES EN FORMATO FLASH (.swf)

- 1. Botón con animación I
Solución ejercicio 1
- 2. Botón con animación II
Solución ejercicio 2
- 3. Cuenta atrás
Solución ejercicio 3
- 4. Pelota botando
Solución ejercicio 4
- 5. Frase que crece y se desvanece
Solución ejercicio 5
- 6. Texto que aparece gradualmente
Solución ejercicio 6

7. Máscara animada

Solución ejercicio 7

8. Instrumentos

Solución ejercicio 8

9. Película antigua

Solución ejercicio 9

10. Apertura y cierre de cortinillas

Solución ejercicio 10

4 FICHEROS UTILIZADOS EN LOS EJERCICIOS

Sonidos e imágenes

Ficheros .fla

5 EXAMEN