

CURSO MULTIMEDIA 3D STUDIO MAX

Este curso está desarrollado de forma que a Vd. le sea sencillo, rápido y cómodo su aprendizaje.

Este curso se divide en dos apartados:

1.- TEMAS MULTIMEDIA: explicaciones de los profesores "in situ" en el programa, no se salte ninguno, véalos en el orden establecido aunque crea que ya los conoce. Repita aquellos que no le queden perfectamente claros.

2.- MANUALES Y EJERCICIOS :

Se incluyen manuales para el estudio más avanzado del programa 3D STUDIO MAX, así como ejercicios resueltos donde se explica las diferentes opciones del programa. Son ejercicios muy guiados, muy paso a paso, contemplan la práctica de lo aprendido anteriormente, los tiene que imprimir y realizar en el programa 3D Studio MAX.

1

TEMAS MULTIMEDIA

- 1.- Interface 3D MAX 9
- 2.- Objetos 2D I
- 3.- Objetos 2D II
- 4.- Objetos 3D I
- 5.- Objetos 3D II
- 6.- Mover, rotar y simetría.
- 7.- Modificadores
- 8.- Booleanas
- 9.- Objetos extendidos
- 10.- Matriz

- 11.- Escalar, simetría y selección
- 12.- Animación con trayecto
- 13.- Render I
- 14.- Luces I
- 15.- Luces II
- 16.- Luces III
- 17.- Luces IV
- 18.- Cámara I
- 19.- Cámara II
- 20.- Materiales
- 21.- Partículas
- 22.- Animación + Render II
- 23.- Animación II
- 24.- Animación III + Track View

2

MANUALES

- Manual I
- Manual II
- Manual III

3

EJERCICIOS

EJERCICIOS BÁSICOS

- Ejercicio 1
- Ejercicio 2
- Ejercicio 3
- Ejercicio 4
- Ejercicio 5
- Ejercicio 6
- Ejercicio 7
- Ejercicio 8
- Ejercicio 9
- Ejercicio 10
- Ejercicio 11

EJERCICIOS AVANZADOS

1. Manipulación de aristas
2. Crear y manipular un objeto 2D
3. Crear una caja
4. Creación de un armario
5. Creación de un ojo
6. Creación de una tetera
7. Mostrar y ocultar objetos
8. Rotación de objetos
9. Aplicar materiales a objetos
10. Menús QUAD

4

EXAMEN