

CURSO MULTIMEDIA VISUAL BASIC Y PROGRAMACIÓN EN C

Este curso está desarrollado de forma que a Vd. le sea sencillo, rápido y cómodo su aprendizaje.

Este curso se divide en dos apartados:

1.- TEMAS MULTIMEDIA: explicaciones de los profesores "in situ" en el programa, no se salte ninguno, véalos en el orden establecido aunque crea que ya los conoce. Repita aquellos que no le queden perfectamente claros.

2.- EJERCICIOS Básicos y Avanzados de Visual Basic:

Se incluyen los ejercicios resueltos donde se explica las diferentes opciones del programa. Son ejercicios muy guiados, muy paso a paso, contemplan la práctica de lo aprendido anteriormente, los tiene que imprimir y realizar en Visual Basic.

3.- Curso de Programación en C:

Incluimos un curso sobre este lenguaje de programación con ejercicios resueltos para que pueda practicar.

TEMAS MULTIMEDIA Visual Basic

Incorporamos a continuación las explicaciones multimedia sobre la **versión 6 de Visual Basic:**

1º Pulse en los enlaces para iniciar la descarga de las mismas

2º Pulse el botón **Ejecutar** de los dos cuadros diálogos que le aparecerán.

3º Se iniciará el video con la explicación, apareciendo la imagen de un pequeño mando de video (como el que le mostramos más abajo) en la parte inferior derecha de su pantalla.

•

Una vez finalice la explicación pulse en el botón cerrar del mismo (cruz), para ver la siguiente explicación.

Recuerde que la descarga del mismo se puede ralentizar dependiendo de la velocidad de su ADSL.

1. Entorno de trabajo I
2. Entorno de trabajo II
3. Diseño formulario I
4. Diseño formulario II
5. Diseño de formulario III
6. Diseño de formulario IV
7. Código de programación
8. Código de programación II
9. Código de programación III
10. Código de programación IV
11. Pantalla emergente
12. Eventos Mousemove
13. Eventos Keypress
14. InputBox
15. Componentes Box
16. Enlace componentes
17. s secuenciales
18. s secuenciales II
1. Entorno de trabajo I
2. Entorno de trabajo II
3. Diseño formulario I

4. Diseño formulario II
5. Diseño de formulario III
6. Diseño de formulario IV
7. Código de programación
8. Código de programación II
9. Código de programación III
10. Código de programación IV
11. Pantalla emergente
12. Eventos Mousemove
13. Eventos Keypress
14. InputBox
15. Componentes Box
16. Enlace componentes
17. s secuenciales
18. s secuenciales II

2

EJERCICIOS BÁSICOS Visual Basic

1. Programa de sumar y restar
2. Convertir horas a minutos y segundos
3. Tablas de multiplicar
4. Pasar a segundos
5. Calcula números pares
6. Operaciones de formato con texto
7. Imagen e icono en movimiento
8. Cálculo de la letra del NIF
9. Barras de desplazamiento
10. Cálculo de un factorial

11. Gestión de unidades de disco
12. Cálculo de media aritmética
13. Conversor Pesetas-Euros
14. Mover un objeto
15. Animación automática
16. Adivinar números aleatorios
17. Representa tabla ASCII
18. Añadir registros
19. Eliminar registros
20. Consultar registros

21. Enlace para gestionar
22. Desglose en unidades

- 23. Creación de un reloj
- 24. Ficha de datos
- 25. Movimientos de ratón
- 26. Eventos de Mouse
- 27. Visualizador de imágenes
- 28. Glosario I
- 29. Glosario II

3

EJERCICIOS AVANZADOS Visual Basic

Con los siguientes ejercicios adjuntamos, según necesidad, imágenes y programas necesarios, abra primero el ejercicio y después acceda a las imágenes y programas relacionados.

EJERCICIO 1

Ejercicio Avanzado 1

Imagen 1

Imagen 2

Imagen 3

Imagen 4

Programa 1

Programa 2

Programa 3

EJERCICIO 2

Ejercicio Avanzado 2

Programa 1

Programa 2

Programa 3

EJERCICIO 3

Ejercicio Avanzado 3

Imagen 1

Imagen 2

Imagen 3

Imagen 4

EJERCICIO 4

Ejercicio Avanzado 4

Programa 1

Programa 2

Programa 3

EJERCICIO 5

Ejercicio Avanzado 5

Programa 1

Programa 2

Programa 3

EJERCICIO 6

Ejercicio Avanzado 6

Programa 1

Programa 2

Programa 3

Programa 4

EJERCICIO 7

Ejercicio Avanzado 7

Programa 1

Programa 2

Programa 3

EJERCICIO 8

Ejercicio Avanzado 8

Programa 1

Programa 2

Programa 3

Programa 4

Programa 5

EJERCICIO 9

Ejercicio Avanzado 9

Programa 1

Programa 2

Programa 3

Programa 4

4

CURSO DE PROGRAMACIÓN EN C

TEMAS MULTIMEDIA

1. Estructuración del código y variables
2. Operadores secuencias de escape
3. Funciones de entrada/salida
4. Condicionales. Compilación
5. Bucles
6. Arrays y bifurcaciones
7. Funciones y punteros
8. Funciones de texto
9. Funciones carácter y varias
10. Modo gráfico y funciones

EJERCICIOS

1. Repite número
2. Calcula suma, resta, multiplicación, división

3. Indica el nº mayor de tres valores
4. Calcula la edad aproximada
5. Comprueba el rango de un número
6. Mira si un número es par o impar
7. Introducimos números y nos indica cuantos son positivos y negativos
8. Cuenta las vocales de una frase
9. Calcula un porcentaje
10. Pasa a segundos
11. Calcula la raíz cuadrada
12. Calcula el área de un círculo
13. Nos indica la vocal introducida
14. Calcula el factorial
15. Traduce números
16. Comprueba nombres
17. Dibujo de cuadros con asteriscos
18. Secuencia de valores con intervalos
19. Inventa números
20. Calcula media aritmética
21. Pasa grados Celsius a Fahrenheit